LIVRO ILUSTRADO

CARTOON NETWORK™

Livro Ilustrado:
R$ 2,50
Envelope com
4 cromos:
R$ 0,50

Abril

LIVRO ILUSTRADO

CARTOON NETWORK

SAMURAI JACK E ESQUADRÃO DO TEMPO 3

O LABORATÓRIO DE DEXTER 4

AS MENINAS SUPERPODEROSAS 6

OS FLINTSTONES 8

OS JETSONS 10

SPACE GHOST 12

TOM & JERRY 13

SCOOBY-DOO 14

CARTOON CARTOONS 16

BOOMERANG 20

EDITORA Abril

Fundador: VICTOR CIVITA
(1907-1990)
Presidente e Editor: ROBERTO CIVITA
Vice-Presidente e Diretor Editorial:
THOMAZ SOUTO CORRÊA
Diretor Editorial Adjunto: LAURENTINO GOMES

Presidente Executivo: MAURIZIO MAURO

Vice-Presidente Comercial: CARLOS R. BERLINCK
Diretora de Publicidade Corporativa:
THAÍS CHEDE SOARES B. BARRETO

LIVRO ILUSTRADO
CARTOON NETWORK

Diretor de Unidade de Negócio:
JOÃO ARINOS R. DOS SANTOS

Redator-Chefe: Sérgio Figueiredo
Editor-Chefe: Marco Aurélio M. Moretti
Editora Especial: Monica Fleischer Alves
Editor: Darius Roos
Repórter: Emerson Agune
Editores de Arte: José Roberto Jimenez Costa, Sergio Furlani
Chefes de Arte: Fábio Figueiredo, Mauro Lucchini
Preparadores Digitais: Dinei Balieiro, Emerson Cestaroli
Assistente de Produção: Edésio A. C. de Souza
Atendimento ao Leitor: Silmara Longo de Castro
Colaborou nesta edição: Paulo Maffia

APOIO EDITORIAL - Depto. de Documentação: Susana Camargo. **Abril Press:** Rosi Pereira. **Prepress:** Susana Cruz. **PUBLICIDADE - Gerente de Vendas:** Sandra Mara Moskovich. **Executivos de Contas:** Fábio Santos, Marcus Vinícius Ferreira de Souza, João Eduardo Dias. **Diretor de Publicidade Regional:** Jacques Ricardo. **Marketing Publicitário:** Renata Marques. **Representante:** Rogério Ponce de Leon (RJ). **NÚCLEO ABRIL DE PUBLICIDADE - Diretor de Publicidade:** Pedro Codognotto. **Gerentes de Vendas:** Claudia Prado, Fernando Sabadin. **Gerente de Classificados:** Francisco Raymundo Neto. **MARKETING - Diretor de Marketing:** Eliseu Urban. **Gerente de Produto:** Elaine Komatsu. **Assistente de Produto:** Sandra Duarte. **PROCESSOS - Diretor:** Gilson Del Carlo. **Coordenadores de Projetos:** Roberto Faccio Filho, Vanderlei Motta, Edu Leite Scutellaro.

LIVRO ILUSTRADO CARTOON NETWORK é uma publicação da Editora Abril S.A. – São Paulo – Redação, Publicidade, Administração e Correspondência: Av. das Nações Unidas, 7.221, 8º andar – São Paulo – SP – CEP 05425-902. Distribuído em todo o país pela Dinap S.A., Distribuidora Nacional de Publicações, São Paulo.

CARTOON NETWORK, THE LOGO, POWERPUFF GIRLS, DEXTER'S LABORATORY, SAMURAI JACK, TIME SQUAD, COW AND CHICKEN, JOHNNY BRAVO, ED, EDD AND EDDY, SHEEP IN THE BIG CITY, COURAGE THE COWARDLY DOG, I AM A WEASEL, MIKE, LU AND OG AND ALL RELATED CHARACTERS AND ELEMENTS ARE TRADEMARKS OF AND © CARTOON NETWORK (s02).

THE FLINTSTONES, THE JETSONS, SCOOBY-DOO, SPACE GHOST, ALL CHARACTERS OF HANNA-BARBERA COLLECTION AND ALL RELATED CHARACTERS AND ELEMENTS ARE TRADEMARKS OF AND © HANNA-BARBERA (s02).

WACKY RACES AND ALL RELATED CHARACTERS AND ELEMENTS ARE TRADEMARKS OF HANNA-BARBERA. © HANNA-BARBERA AND HEATTER-QUIGLEY (s02).

TOM & JERRY AND ALL RELATED CHARACTERS AND ELEMENTS ARE TRADEMARKS OF AND © TURNER ENTERTAINMENT (s02).

IMPRESSA NA DIVISÃO GRÁFICA DA EDITORA ABRIL S.A.
Av. Otaviano Alves de Lima, 4400
CEP: 02909-900 - Freguesia do Ó - São Paulo - SP

Abril

Presidente e Editor: ROBERTO CIVITA
Gabinete da Presidência:
JOSÉ AUGUSTO PINTO MOREIRA, MAURIZIO MAURO, THOMAZ SOUTO CORRÊA

Presidente Executivo: MAURIZIO MAURO

Vice-Presidentes: CARLOS R. BERLINCK, CESAR MONTEROSSO, EMÍLIO CARAZZAI, GIANCARLO CIVITA, JOSÉ WILSON ARMANI PASCHOAL, VALTER PASQUINI

www.abril.com.br

Jack e sua Espada Mágica

Samurai Jack recebeu treinamento em artes marciais dos melhores mestres do mundo.

O Esquadrão do Tempo em ação

1274

Larry, o robô esnobe

1355

TIME SQUAD

197

A missão do Esquadrão do Tempo é garantir que os eventos históricos aconteçam como foram previstos.

Samurai Jack no futuro sombrio de ABU

1158

Agente Abelardo, o pavio-curto!

Jack versus ABU

1541

Honrado guerreiro de um passado distante, ele foi enviado ao futuro pela magia de seu maior inimigo, o demônio ABU.

Otto, o especialista em História

SAMURAI JACK

DEXTER'S LABORATORY™

Dexter, o menino-gênio!

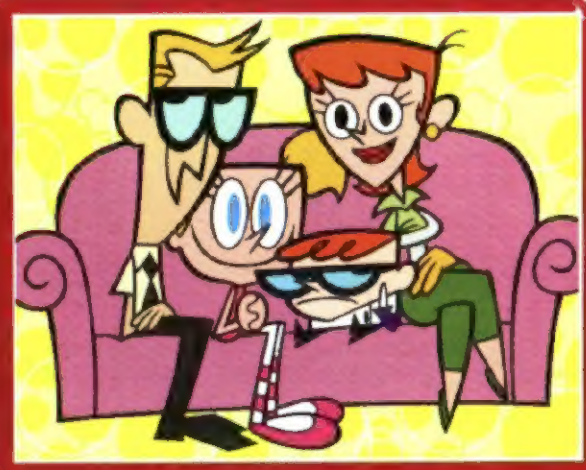
Didi, a irmã bagunceira

O pai, um poço de paz e sossego

Naquela cidade, naquele bairro, naquela casa, atrás daquela porta, existe um laboratório secreto onde Dexter, o menino-gênio, conduz fantásticas experiências com a ajuda de seu supercomputador.

A campeã do chicle de bola!

A mãe, que jamais tira suas luvas de borracha



A família Dexter unida

"Computador, fale comigo!"

O sistema de segurança do laboratório é sofisticado, mas a Didi sempre consegue passar.

"Corta essa, Dexter!"

"Didi, larga meu controle remoto!"

Didi gosta mesmo de dançar!

Mandark tem uma paixão secreta por Didi

Meninas do barulho!

Dexter e Mandark salvam o mundo!

Irmãos, sempre irmãos

Dexter só tira boas notas

Quando inimigos se encontram!

No Laboratório de Dexter, são feitos experimentos com robôs, produtos químicos, computadores, máquinas do tempo e reatores nucleares. Alguém já perguntou como esse menino consegue fazer tanta coisa dentro de casa?

THE POWERPUFF GIRLS™

Professor Utônio

O Professor Utônio juntou açúcar, tempero e tudo o que há de bom para trazer de volta a esperança perdida para a cidade de Townsville.

Elas salvam o dia antes da hora de dormir

O Prefeito

A Srta. Keane e suas alunas superpoderosas

O cachorrinho de Townsville

Utônio derrubou acidentalmente o Elemento X na mistura e acabou fazendo mais do que imaginava... ele criou as Meninas Superpoderosas!

Florzinha, a líder!

Lindinha, a fofinha!

Docinho, a briguenta!

Macaco Loco, arquiinimigo das Meninas Superpoderosas

Trio Ameba, bandidos não muito espertos

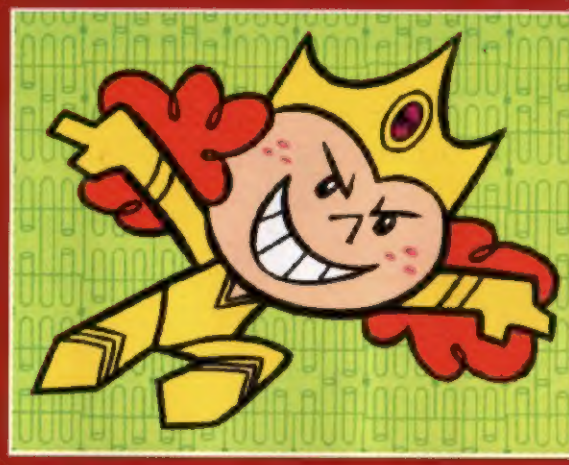
Fuzzy Confusão, vilão sem educação!

A Gangue Gangrena adora passar trotes

ELE, o mais terrível

Ainda bem que as Meninas Superpoderosas existem ou a cidade de Townsville estaria perdida! Mas, com tantos bandidos e monstros à solta, como é que elas conseguem salvar o mundo antes da hora de dormir?

Sedusa tem mil disfarces

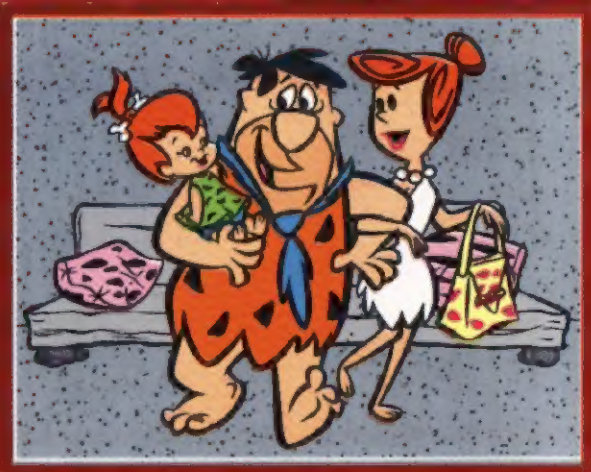


Princesa, mimada e perigosa

Monstros gigantes SEMPRE atacam Townsville!

OS FLINTSTONES™

Eles foram a primeira família de sucesso nos desenhos animados! Fred e Wilma, e os amigos Barney e Betty, ainda hoje, mais de 40 anos depois de sua primeira aparição na TV, em 1960, continuam a nos divertir com suas histórias. E quem não gosta?



Fred Flintstone, a esposa Wilma e a filha Pedrita

Amigos, sempre amigos!

Dino, o dinossauro de estimação dos Flintstones

Barney Rubble, a esposa Betty e o filho Bam-Bam

Dupla de futuro!

Mais um dia de trabalho na pedreira

Fred trabalha na pedreira, adora comer brontobúrgueres e não dispensa um joguinho de boliche com Barney.

Outra bronca do Sr. Pedregulho

"Alô, Betty, sabe da última?"

No cartoon dos Flintstones, animais pré-históricos fazem o trabalho pesado e os carros são movidos pelos pés do motorista.

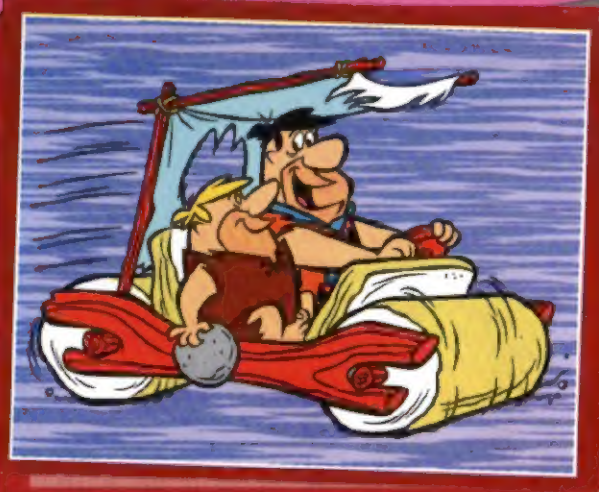
"Estou louca para saber, Wilma!"

Pedrita, embalando num sono gostoso

"Bam-bam-bam-bam!"

"Ia-bada-ba-duuuu!"

Golfe nos sábados à tarde



Juntos, de carro, para o boliche!

Ninguém segura os Búfalos d'Água!

No início, o casal Flintstone e o casal Rubble não tinham filhos. As crianças só apareceram depois. O nascimento de Pedrita foi um grande sucesso de audiência em 1963.

os Jetsons

O chefe de família, George Jetson

A encantadora esposa, Jane

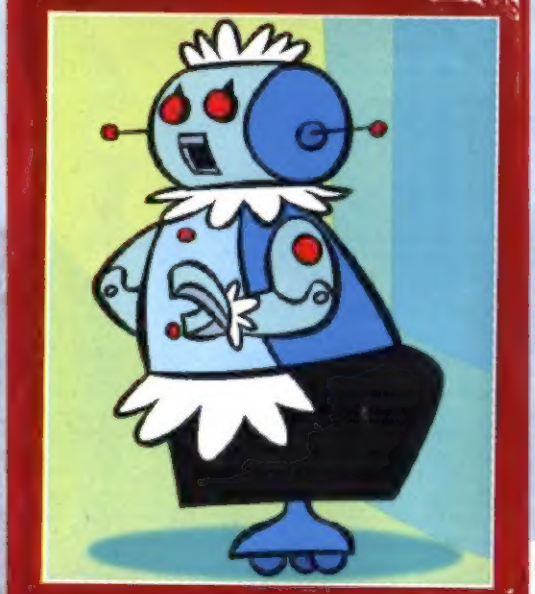
Todos a bordo!

Em 1962, os cartoons deram um salto para o futuro com os Jetsons, uma família que vive com tecnologia avançada, mas os mesmos problemas de sempre: falta de tempo e muitas contas para pagar!

O fiel cão Astro

O filho Elroy

A filha Judy



Rose, a empregada-robô

Astro, amigo de George...

...companheiro inseparável de Elroy...

...pronto para qualquer aventura...

...mas um pouquinho folgado.

Os Jetsons surgiram no rastro do sucesso dos Flintstones assim como Futurama seguiu os passos dos Simpsons. Você já tinha pensado nisso?

"Quando voar, respeite os limites de velocidade!"

Já pensou em dançar numa sala sem gravidade?

George leva bronca do chefe, o Sr. Spacely!

Férias no espaço!

George trabalha na indústria de engrenagens do Sr. Spacely, onde passa o dia apertando botões. Ele foi demitido tantas vezes que perdeu a conta.

SPACE GHOST

Trinta anos atrás, Space Ghost arrebatava! Com seu cruzador espacial, ele levava justiça aos mais remotos planetas da galáxia.

Nos tempos de glória!

Grande poder de vôo!

Mas o tempo passou e Space Ghost ficou meio esquecido... até que o Cartoon Network o convidou para conduzir um programa de entrevistas.

Desempregados, seus antigos inimigos, Zorak, Moltar e Brak, aceitaram trabalhar como assistentes de palco!

Moltar

Brak

A equipe do programa

Pelo talk show de Space Ghost, já passaram artistas como Jim Carrey e jogadores de futebol como Zico!

Space Ghost em sua mesa de entrevistas

TOM & JERRY

Até parecem amigos!

Pode não parecer, mas Tom e Jerry têm idade. Eles estrearam no cinema em 1940!

Jerry: sempre um passo à frente de Tom

Jerry perde o amigo, mas não perde a piada

Tom é chamado de "Thomas" pela empregada da casa

De 1940 a 1958, todos os episódios de Tom & Jerry foram dirigidos por William Hanna e Joseph Barbera, fundadores do estúdio Hanna-Barbera, de onde sairiam centenas de personagens famosos.

Tom, Pimpão e Jerry

Pimpão e seu filho Biluca

Espeto dava as caras de vez em quando

Os desenhos de Tom e Jerry foram indicados dez vezes para o Oscar e ganharam a estatueta sete vezes. Você sabia que Comichão e Coçadinha, dos Simpsons, são uma homenagem a eles?

SCOOBY-DOO!

Se o problema é assombração, monstros ou vampiros, chame logo Scooby-Doo e seus amigos. Eles descobrirão em poucas horas que é tudo armação de algum bandido. O problema vai ser convencer Scooby e Salsicha a não fugir do perigo!

Scooby-Doo: medroso e sensacional!

Salsicha: ele não quer saber de criaturas!

Fred: o líder da turma

Daphne: sempre atenta aos detalhes

Velma: o cérebro da equipe

Scooby-Loo, o corajoso sobrinho do Scooby

O furgão

Um por todos, todos por um!

Scooby-Doo prefere comer a caçar monstros

Unidos no perigo!

Scooby e as meninas

Fuga alucinada!

Coragem frente ao perigo!

Scooby-Doo surgiu em 1969. Seu sobrinho, Scooby-Leo, pintou no grupo dez anos depois. Em 2002, a turma toda desembarcou no cinema em um filme com atores de carne e osso, e um cachorrão digital igualzinho ao do cartoon. Você já viu?

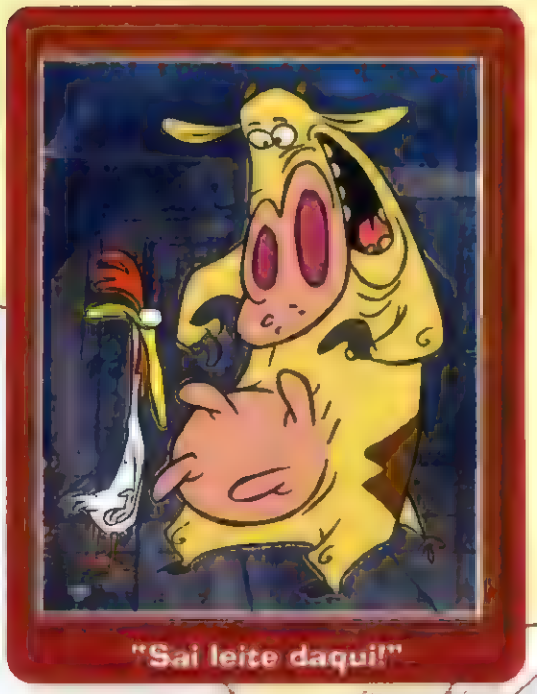
"Scooby-Doo, cadê você?!"

"V-Você ouviu isso, S-Scooby?!"

Amigos para sempre!

Cartoon CARTOONS™

Frango



"Sai leite daqui!"

Vaca

"Supervaca em ação!"

O quê?! Você acha que a Vaca e o Frango são irmãos muito esquisitos? Por quê?! Tudo bem que ele é um frango e ela, uma vaca. Mas, quanto ao resto, eles são iguais aos milhares de irmãos que existem por aí. Esquisitos são os pais deles, que só aparecem da cintura pra baixo...

Supervaca versus Bum Defora

Bum Defora, um vilão sem-vergonha!

Earl e Flem, amigos da Vaca e do Frango

Pai e mãe... da cintura pra baixo

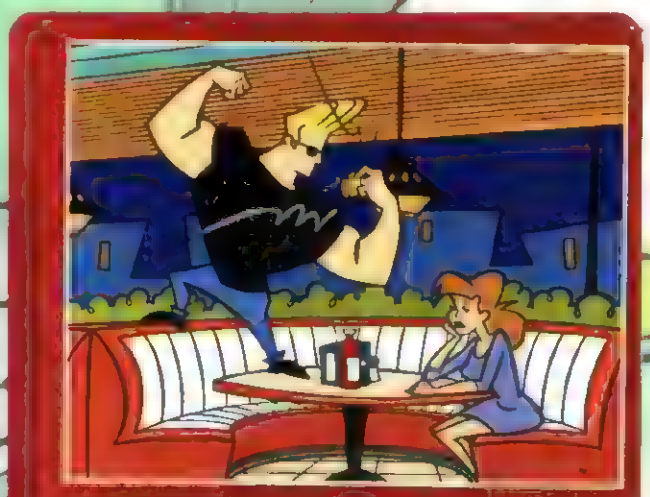
Seu nome é Bravo, Johnny Bravo!

Cará acha que Johnny é legal!

A adorada mamãe e a pequena Suzy

Johnny Bravo é convencido, metido a besta, fala o que não deve e leva tapa de todas as mulheres que encontra pela frente, menos da mamãe dele e da pequena Suzy. Mesmo apanhando, ele nunca desiste de suas cantadas. Nunca!

Popo e sua lanchonete



Quer apostar que ele vai apanhar de novo?

Sheep, esconda-se!

General Específico

Fazendeiro João

O desenho animado Sheep na Cidade Grande foi inspirado na ovelha Dolly, o primeiro caso bem-sucedido de clonagem de um animal! É, mas Sheep é apenas uma ovelha comum, perseguida por um general que pensa que ela é um importante experimento. Será?

Cartoon CARTOONS™

É sempre assim: Edu tem a idéia, Dudu bola o plano e Du entra na onda. E os três acabam se dando mal!

Du, o cabeça-oca

Dudu, o gênio

Edu, o líder

Du, Dudu e Edu adoram balas de caramelo e, quando não estão metidos em alguma encrenca, brincam no ferro-velho.

Du, Dudu e Edu: três amigos desordeiros

Amigos de bairro, Sara e Jimmy

Johnny Bobão e seu pedaço de madeira, Plank

Kevin, o chato

Marie, Lee e May: querendo namorar Du, Dudu e Edu

Coragem, sempre em apuros!

Muriel e seu amado cão

Coragem, o Cão Covarde, mora em algum lugar perdido no mapa junto com um casal de velhinhos, Muriel e Eustácio. Seria uma vida tranqüila se não acontecesse tanta coisa esquisita naquelas bandas.

Eustácio, o fazendeiro rabugento

Se a cidade tiver um problema, chame o Máximo. Se o mundo estiver em perigo, chame o Máximo. Se o assunto não for sério... bem, chame o Babão!

"Eu sou o Máximo!"

"Eu ser Babão."

Lu, Lancelot, Og e Mike

Mike é uma garota sofisticada, que deixa a cidade grande em busca de aventuras e vai parar numa ilha habitada pelos nativos mais esquisitos que se pode imaginar. Mike, Lu e Og, um cartoon original da Cartoon! Entendeu?

Alfredo, o inventor

Lancelot, a tartaruga

BOOMERANG

O que é bom, volta! Assim como um bumerangue! Esta é a seção dos desenhos animados que foram sucesso no passado e que continuam a divertir milhões de pessoas no mundo todo! Começamos pela... Corrida Maluca!

Carro Mal-Assombrado

Carro-de-Pedra dos Irmãos Rocha

Carro Mágico do Professor Aéreo

Carro Voador do Barão Vermelho

Carro-pra-Frente de Penélope Charmosa

Melhor perder a corrida do que a hora no cabeleireiro!

Carro-Tanque do Exercito

A Quadrilha de Morte...

...sempre procurada pela polícia!

Carroça-a-Vapor do Tio Tomaz e Chorão

Dez corredores largavam. Sempre um acabava vencendo. Menos Dick Vigarista, trapaceiro e perdedor nato!

Carro Aerodinâmico de Peter Perfeito

Carro-Tronco de Rufus, o Lenhador

Carro Zero-Zero de Dick Vigarista

Dick Vigarista e seu cão, Muttley

No Parque de Yellowstone, Zé Colméia vivia atrás das cestas de piquenique dos turistas, que, por outro lado, eram proibidos de alimentar os ursos!

Zé Colméia

Catatau, o amigo inseparável

Cindy, a namorada

Guarda Florestal: de olho no Zé

Pepe Legal impunha a lei e a ordem no Velho Oeste e, quando sua astúcia não bastava, ele atacava de El Kabong, o herói mascarado que batia com um violão na cabeça dos bandidos. Sua frase predileta: "Eu vou dar uma kabongada nele!"

Pepe Legal

O fiel delegado, Babalu

El Kabong: homenagem a Zorro!

Donzelas em apuros sempre podiam contar com a ajuda de Tartaruga Touché, o herói de casco e espada, e seu escudeiro Dum-Dum.

Tartaruga Touché

Dum-Dum

Esqueça James Bond! Se a missão tem perigo, chame o Esquilo... sem Grilo!

O Esquilo Secreto...

...e seu ajudante, Meleca!

"Lá vai a crônica Formiga Atômica!"

A Formiga Atômica tinha força para erguer um caminhão. Do seu formigueiro, ela monitorava o planeta e entrava em ação ao primeiro sinal de catástrofe.

Leão-da-Montanha

Sempre que se deparava com um caçador, o Leão-da-Montanha fazia sua estratégica "saída pela esquerda" ou "pela direita".

Peter Potamus e Tico-Mico

O hipopótamo Peter Potamus e seu amigo Tico-Mico viajavam no tempo a bordo de um dirigível (na verdade, um barco sustentado por um balão de ar quente!). Meio difícil de acreditar? Ora, cartoon é cartoon... em qualquer época!

Bibo fazia o impossível para não decepcionar seu amado e mimado filho no desenho animado Bibo Pai e Bob Filho.

Bob Filho

Bibo Pai

O jacaré Wally Gator só pensava em uma coisa: fugir do zoológico e passear na cidade... para desespero do Sr. Twiddle.

Wally Gator

Sr. Twiddle

Plic & Ploc

Se Tom tinha problemas com um rato, Chuvisco tinha problemas com dois! Plic & Ploc e Chuvisco foi outro sucesso de Hanna e Barbera, criadores de Tom e Jerry.

Chuvisco

Dom Pixote

O andarilho Dom Pixote vagava pelo mundo sempre a cantar... "Ó querida, ó querida! Ó querida Clementina!"

Na delegacia, ele era um humilde faxineiro, mas, quando a polícia precisava de ajuda, ele atacava de Hong Kong Fu, uma gozação do seriado Kung Fu, de grande sucesso nos anos 70.

Hong Kong Fu

O sargento e Rosemary, a telefonista

Os heróis rumo à cena do crime!

O Sr. Peebles nunca conseguiu vender Maguila, o Gorila, que só ficava dando despesas na loja de animais de estimação.
A menininha Oreu era a única que queria comprá-lo, mas não tinha dinheiro.

O gato China é quem realmente resolvia os crimes!

Maguila, o Gorila

Sr. Peebles

Oreu

Um dos maiores sucessos da Hanna-Barbera no Brasil foi Manda-Chuva, o gato vagabundo e espertalhão que, com sua turma de gatos de rua, levava a vida dando golpes e fugindo do Guarda Belo. Curiosidade: Manda-Chuva era dublado pelo hoje famoso ator, Lima Duarte.

Manda-Chuva

Batatinha

Xuxu

Bacana

Espeto

Gênio

Guarda Belo

Controle

Marque os cromos que você já tem!

Não existem cromos difíceis no Cartoon Network. Todos são produzidos em quantidades rigorosamente iguais. Mas, se você tiver cromos repetidos, o mais legal é trocá-los com seus amigos e parentes.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
91	92	93	94	95	96	97	98	99	100
101	102	103	104	105	106	107	108	109	110
111	112	113	114	115	116	117	118	119	120
121	122	123	124	125	126	127	128	129	130
131	132	133	134	135	136	137	138	139	140
141	142	143	144	145	146	147	148	149	150
151	152	153	154	155	156	157	158	159	160
161	162	163	164	165	166	167	168	169	170
171	172	173	174	175	176	177	178	179	180

Caso não consiga completar a sua coleção até 30 de novembro, você vai poder adquirir os cromos faltantes por **R$ 0,12** cada um, mais um valor adicional único por pedido no valor **R$ 2,50** para cobrir despesas de manuseio e postagem.

Como fazer:

1. Anote numa folha os números dos cromos de que você precisa.
2. Faça um depósito, no valor correspondente ao pedido, em qualquer agência BRADESCO. Dados para o depósito:

Banco: Bradesco S/A
Favorecido: Editora Abril S/A
Agência: 0055-8 - Lapa/SP
Conta Corrente: 294.688-2

3. Junte o comprovante original de depósito e o seu pedido, coloque-os num envelope selado e envie para LIVRO ILUSTRADO CARTOON NETWORK — CAIXA POSTAL 11079 — CEP 05422-970 — SÃO PAULO — SP.

Os pedidos são limitados a 30 cromos por pessoa e serão atendidos somente entre o período de 01 de dezembro de 2002 a 01 de fevereiro de 2003.

Em caso de dúvida, entre em contato com a nossa **Central de Atendimento** pelo telefone **(0_ _ 11) 3037-4131,** das 10h às 12h e das 14h às 16h, de segunda a sexta-feira, ou pelo e-mail **cromos.abril@atleitor.com.br**

O PREENCHIMENTO DESTA COLEÇÃO NÃO DÁ DIREITO A PRÊMIOS OU BRINDES, NEM SE DESTINA A CONCURSO OU SORTEIO.

CARTOON NETWORK™

ISBN 85-364-0052-8